

Objetivo:

Conocer las bases y los fundamentos del diseño gráfico y del vectorial para desarrollar habilidades en la

Características:

El Diplomado de Diseño y Producción Digital, está dividido en 6 módulos teóricos – prácticos y un módulo

En cada uno de los módulos los participantes podrán:

1. Conocer las bases fundamentales del Diseño Gráfico, Digital y Vectorial
2. Desarrollar habilidades en la creación de animaciones y presentaciones interactivas con Flash que
3. Aprender a administrar páginas Web de manera gráfica con Dreamweaver.
4. Crear presentaciones multimedia que puedan ser visualizadas a través de CD-Rom, Internet y
5. Además al finalizar cada módulo, los participantes tendrán un producto terminado los cuales serán
6. En el diseño de los productos utilizarán programas computacionales como: Freehand, Photoshop,
7. En el último módulo, los participantes realizarán la presentación de sus trabajos ante los instructores

Temario:

### **Módulo 1: Manipulación digital de fotografías**

1. El ambiente de trabajo de Photoshop
2. Herramientas de visualización
3. Herramientas de selección
4. Corrección de color
  1. Brillo y contraste
  2. Niveles

3. Curvas
  
4. Modos de color
  1. RGB
  2. Escala de grises
  3. CMYK
  
4. Pinceles
5. Capas
6. Filtros
7. Herramientas de corrección

## **Módulo 2: Diseño Vectorial**

1. ¿Qué es el diseño vectorial?
2. Conceptos de diseño vectorial
3. Interfase FreeHand.
4. Proyecto de diseño vectorial I
5. Proyecto de diseño vectorial II
6. Taller de Diseño.

## **Módulo 3: Animación en 2D**

1. Introducción a Flash
2. Layout, Gráficos y Texto en Flash
3. Uso de la Librería, Símbolos y Botones
4. Animación
5. Interactividad Básica
6. Uso de Sonido
7. Uso de Video
8. Publicación

## **Módulo 4: Tratamiento de Audio y Video**

1. Introducción a Adobe Premiere

2. Conceptos básicos sobre vídeo digital
3. Transiciones
4. Filtros
5. Animaciones
6. Superposición y transparencias
7. Títulos
8. Audio

### **Módulo 5: Producción de Páginas Web**

1. Introducción al Dreamweaver
2. Gráficas.
3. Creación de ligas
4. Uso de tablas y layers
5. Creación de formas
6. Administración del sitio
7. Uso de librerías
8. Uso de plantillas
9. Uso de hojas de estilo
10. Creación de Frames

### **Módulo 6: Producción de Multimedia**

1. Conceptos básicos
2. Actores y personajes
3. Escenario
4. Animaciones
5. Elementos multimedia
6. Navegación
7. Botones
8. Lingo
9. Finalización de un proyecto
10. Shockwave para Internet