

Introducción:

El curso intensivo de Fireworks que proporciona a los diseñadores de web y creadores gráficos, los com

Dirigido a:

Profesores del área de Artes Visuales, Arquitectura, Ingeniería Civil, Comunicación, Mercadotecnia y

Duración:

16 horas.

Objetivos:

Al acabar el curso será capaz de:

1. Describir el interfaz de Fireworks
2. Usar las herramientas de Fireworks para crear y editar gráficos
3. Dibujar, estilizar y editar texto y figuras
4. Editar objetos mapa de bits
5. Trabajar con capas
6. Crear mapas de imágenes
7. Imágenes de deslizamiento
8. Crear botones de multiestado y navegación, imágenes de sustitución y menús de contexto
9. Optimizar y exportar gráficos
10. Usar la integración Fireworks - Dreamweaver

### 11. Usar la integración Fireworks - Flash

Prerrequisitos:

Para el mejor aprovechamiento de la clase debería:

1. Estar familiarizado con entornos Windows ó Macintosh
2. Estar familiarizado con la terminología web

Material:

La formación se realiza con material oficial certificado por Macromedia.

Temario:

### **Introducción**

1. Objetivos del curso
2. Prerrequisitos del curso
3. Formato de curso
4. Aplicaciones de internet: El gran dibujo

### **Unidad 1: Aprender lo básico**

1. Introducción a Fireworks
2. El interfaz de Fireworks

3. Abrir un documento existente

### **Unidad 2 Trabajar con gráficos de mapa de bits**

1. Crear nuevas imágenes
2. Usar las herramientas de selección
3. Modificar imágenes de mapa de bits
4. Trabajar con herramientas adicionales de mapa de bits

### **Unidad 3: Crear un logo con vectores y capas**

1. Añadir objetos vectoriales
2. Cambiar la apariencia de las figuras y texto
3. Uso de las capas
4. Dibujar trazados libres
5. Usar brochas de relleno
6. Usar estilos de efectos
7. Combinar trazados simples
8. Uso de máscaras
9. Uso de transparencias

### **Unidad 4: Crear Hotspots y Cortar**

1. Macromedia Fireworks y la web
2. Mapa de imágenes
3. Herramientas de cortado

### **Unidad 5: Crear elementos de navegación**

1. Macromedia Fireworks y JavaScript
2. Crear botones
3. Imágenes de sustitución
4. Crear un menú de selección

### **Unidad 6: Uso de Fireworks con Dreamweaver**

1. Macromedia Fireworks y la web
2. Optimización de gráficos
3. Exportación de gráficos
4. Importar gráficos Fireworks y HTML en Dreamweaver

### **Unidad 7: Usar Fireworks con Flash**

1. Integrar gráficos de Fireworks y Flash
2. Enlace y edición con Fireworks desde Flash