

Introducción:

El curso de Dreamweaver proporciona a los diseñadores de web los conocimientos y practica que neces

Dirigido a:

Profesores del área de Artes Visuales, Arquitectura, Ingeniería Civil, Comunicación, Mercadotecnia y D

Duración:

24 horas.

Objetivos:

Al acabar el curso será capaz de:

1. Usar correctamente el Interfaz de usuario de Dreamweaver
2. Crear páginas con contenido HTML bien estructurado
3. Crear hipervínculos entre documentos y en el documento
4. Añadir imágenes y mapa de imágenes a las páginas web
5. Crear plantillas de diseño de páginas usando tablas
6. Formatear los contenidos de una página usando Hojas de Estilos en Cascada
7. Crear formularios HTML para la introducción de información del usuario
8. Usar marcos para dividir la ventana del navegador
9. Añadir comportamientos para interactividad
10. Comprobar y desarrollar un sitio web

Prerrequisitos:

Para el mejor aprovechamiento de la clase debería:

1. Haber trabajado con Sistemas Operativos Windows o Sistemas operativos Macintosh
2. Experiencia y conocimiento en el entorno web y navegadores web
3. Conocimientos básicos de formateo de documentos en programas como Microsoft Word

Temario:

Unidad 1: Introducción al curso de Dreamweaver

□

Unidad 2: Comenzando

1. Arquitectura de una página estática
2. Introducción a Dreamweaver
3. Interfaz básico de Dreamweaver
4. Definiendo un sitio local
5. Proceso de desarrollo

Unidad 3: Añadiendo contenido a un sitio

1. Añadiendo contenido
2. Estructura de formato de un documento
3. Formateo de texto
4. Colocando Propiedades al documento
5. Limpiando Microsoft Word HTML

Unidad 4: Enlazando Documentos

1. Entendiendo links
2. Enlace a ficheros en tu sitio
3. Enlazando a un ancla nombrada
4. Añadiendo enlaces a links

Unidad 5: Trabajando con Gráficos

1. Gráficos en páginas web
2. Colocando gráficos en la página
3. Modificando las propiedades de las imágenes
4. Usando Fireworks para las imágenes
5. Mapas de imágenes
6. Añadiendo objetos de Flash

Unidad 6: Diseño de páginas usando tablas

1. Estructurando los datos con las tablas
2. Importando datos tabulares
3. Diseñando en vista de capas
4. Usando imágenes de calco

Unidad 7: Usar bibliotecas y plantillas

1. Creando plantillas para el sitio
2. Elementos de biblioteca del sitio

Unidad 8: Creación de Formularios

1. Comprender formularios HTML
2. Procesando formularios
3. Colocar navegación en el formulario

Unidad 9: Creación de marcos

1. Comprender marcos y conjuntos de marcos
2. Modificar marcos
3. Enlazando marcos

Unidad 10: Hoja de Estilos en Cascada

1. Introducción a CSS
2. Creando una nueva hoja de estilo
3. Usando clases personalizadas
4. Usando el selector de estilos CSS
5. Enlazando hojas de estilos externas
6. Editando hojas de estilos
7. Usando estilos empotrados

Unidad 11: Añadiendo elementos interactivos a las páginas

1. Usando comportamientos
2. Creando Rollovers en los botones
3. Creando Rollovers Desjuntados
4. Creando un menú de salto
5. Añadiendo interactividad con capas

Unidad 12: Pruebas, desarrollo y mantenimiento

1. Probando tu sitio
2. Mantenimiento de ficheros
3. Conectar a un sitio remoto
4. Uso de "Encuentra y Reemplaza"